팀 미 팅 회 의 록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | FirstCoin | **차수** |  |
| **일 시** | 2015년 4월 7일 화요일 오후 2 시 07 분 – 5 시 15 분 | | |
| **장 소** | 7호관 445호 | | |
| **참석자** | 장예진,신지은,최은주,이준호,김학균 | | |
| **불참자** |  | | |
| **안 건** | Application 흐름 & 이후 계획 | | |
| **회의내용** | 1. 앱 작동 흐름    1. POS       1. 로그인을 진행하면 DB에 로그인 입력정보를 보내고, 상인의 고유번호(1,2,3,4 등등)를 받아옴          1. 상인의 고유번호를 이용하는 이유는 id로 검색하는 것보다 숫자로 된 번호를 이용하여 검색하는 것이 효율적이기 때문.       2. 상인의 고유번호(auto\_increment)를 바탕으로 메뉴 정보를 가져온다.       3. 메뉴와 수량을 선택하여 주문을 진행한다.       4. 주문내역을 확인하고 결제를 요청한다.          1. 결제 요청이 들어가면 qr코드와 비트코인 주소를 생성해서;; 결제 요청을 한 시간 , 금액, 수량, 주문내용을 order 테이블에 insert함 . Insert가 완료되면 서버에서 order\_id를 전송해주고, 앱에서 order\_id를 내부적으로 따로 저장해 놓음..          2. 결제가 완료되면 order\_id를 이용하여 데이터베이스에 결제 시간을 업데이트함.       5. 거래내역 초기화와 검색          1. 탭에 들어가면 transaction\_init.php 파일을 통해 서버의 orders 테이블에 있는 최근 30개의 거래내역을 받아와 리스트뷰에 뿌려줌.          2. 검색버튼을 누를시 transaction\_search.php 파일을 통해 merchant\_id, 시작시간, 끝시간을 서버로 보내서 그 범위에 해당하는 주문내역을 가져와 리스트뷰에 뿌려줌.       6. 통계 탭          1. 기본적으로 pos\_statistic\_day.php와 pos\_statistic\_month.php파일로 구성되고 파일실행을 할때 마다 statistic테이블이 무조건 업데이트가 되게끔 설정되어있음.   내부적인 데이터 통합은 쿼리에서 수행함.   1. 하루내에 두번 이상 실행시 그 전 검색에 대한 데이터는 지움(Key가 충돌해서) 2. Order    1. 로그인은 정해진 기본 코인플러그 Key를 통해 코인플러그 서버에 접속하고 해당하는 계정정보를 가져옴.    2. **주문 탭**       1. **각 카테고리 번호가 정해져 있음.**   **2) 자신의 위치를 기반으로 뷰상에서 좌상단,우하단 좌표를 구글맵을 통해 위도,경도로 바꿔받아**  **이에 해당하는 좌표와 카테고리 번호를 DB서버에 보냄**  **3) 서버에서는 좌상단, 우하단 범위안에 있는 상점들의 목록만 앱으로 전달하여 리스트에 뿌려줌.**  **4) 마커가 찍힌 좌표를 기준으로 상품 목록을 받아 올때는 StoreInfo에서 일치하는 것을 찾아**  **merchant\_id를 찾아서 서버로 보냄. -> 그 merchant\_id 를 기준으로 상품 목록 리스트를**  **가져옴.**     1. **간편 결제 탭**    1. **QR code 스캔 버튼을 클릭 시 오픈 소스인 Zxing 라이브러리에 존재하는 CaptureActivity를**   **띄워 qr코드를 찍게 된다.**   1. **스캔이 완료되면 원래 탭으로 돌아오게 되고 찍은 qr코드의 주소정보를 받아와**   **내부적으로 주소정보를 저장하게 됨.**   1. **그 후에 토큰분리를 통해 필요한 정보만 가공하여 사용자에게 정보를 다시한번 확인시켜 주고**   **보내기 버튼을 클릭하게 되면 코인플러그 내부 API함수를 통해 비트코인 전송이 이루어짐.**       * **기본적으로 POS 시스템은 컴퓨터 소프트웨어로 구현되어 있는 경우가 대부분인데**   **같은 컴퓨터 내에서 프로그램을 옮겨 다니며 결제를 받는 것보다 핸드폰으로 간편 결제를 받는 것이**  **더욱 효율적이라고 생각했으며 App형태로 개발 시 야외결제도 받을 수 있기 때문에 효율적입니다.**     * Qr코드와 결제와의 관계는?   기본적으로 비트코인은 자신의 주소를 기반으로 거래가 이루어지는데 이 주소는 스트링 입니다.  Qr코드 스캐너의 경우 스트링을 읽어오는 형태이기 때문에 결제방식의 간소화에 qr코드 스캐너가 적절하다고 생각합니다.          \*이후 계획   1. 중간보고서 마무리    1. 5번    2. 전체 피드백 2. 피피티    1. 개요, use case, 시스템 구조    2. 계획서 발표 때 받은 질문에 대한 응답    3. 진행사항+영상    4. 앞으로의 계획 3. 동영상    1. Pos촬영    2. 동영상 편집 4. 예상 질문 생각    1. \*\*\*\*\*비트코인    2. 통신과정?    3. 각자 코딩 한 부분 | | |
| **결과물** |  | | |